Android

By

Namen:Eefje Karremans, Jorden van Vegten , Liam Meijles Studiejaar: 2019-2020

Werkgroep: Groep 3[Spruitjes ] Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:29/08/2019

Versie: 1.0

# Behoeftes analyse

Kern blz.2

Aanleiding blz.3

Algemeene beschrijving blz.3

Doelen blz.4

Doelgroepen blz.4

Voormgeving blz.5

informatie blz.6

Interactie blz.7

Slot blz.8

# Kern project

Omdat kinderen een exra taal moeten kunnen leren maken wij een App Die verschillende Quizen en spelletjes maakt Die de kinderen helpen met het leren van de een nieuwe taal. In deze eerste versie gaan we alleen de taal Nederlands/ Amazigh.

# aanleiding

# algemeene beschrijving

De app leert jonge kinderen en tieners een nieuwe taal en cultuur aan in een leuke intresante en slimme manier. In de app heb je de keuze tussen een Quiz spelen of Oefenen.

# Doelen

Deze App zal kinderen en Jongere een nieuwe taal aan leren. De kindren moeten de taal makkelijk kunnen begrijpen en leeren. En ook plezier hebben tijdens het leren. De app moet kunnen worden gedownload op Android telefoons zijn in

# Doelgroepen

De app wordt speciaal ontwikkeld voor Kinderen maar kan ook gebruikt worden voor jongeren. Vanwege deze jonge doelgroep worden er makelijke een veel voorkomende worden gebruikt.

# Vormgeving

Inverband met de doel groep worden er vrolijke en felle kleuren gebruikt. Kinderen houden van dingen die op vallen. Toch wordt er erg ogelet dat de kleuren niet te veel op elkaar lijken en dat alles goed kan worden onderscheiden

# Informatie

# interactie

In de app kan er verschillende dingen worden gedaan. Er zijn vocubulaire lijsten om te lezen. Er zijn Quizes Om te kijken hoever je al bent. Er zijn ook spellen om de geleerde woorden te oefenen

# slot